**Z** hdk

# Illustrationskonzepte und Corporate Illustration

Guido Köhler, Dozent ZHDK, Dep. Design, VSV

Sämtliche Inhalte dieser Präsentation sind urheberrechtlich geschützt.

# **Definition**



# Corporate Design **Illustrations-Corporate Illustration** Stil **Anmutung** konzept Stil Illustrations-Anmutung konzepte Corporate Language Corporate Sound Corporate Text

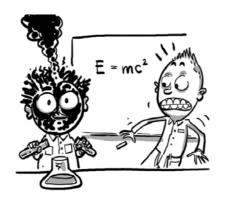
**Corporate Identity** 

# Corporate Design **Illustrations-Corporate Illustration** Stil **Anmutung** konzept Stil Illustrations-Anmutung konzepte Corporate Language Corporate Sound Corporate Text

**Corporate Identity** 

# Tipp 5 – Fehler machen lassen und konstruktiv nutzen

- Von Beginn weg darauf hinweisen, dass Fehler erlaubt sind und nutzbringend ausgewertet werden.
- Fehler machen lassen, nicht voreilig oder präventiv eingreifen, ausser wenn die Sicherheit auf dem Spiel steht.
- Fehler durch die lernende Person selbst erkennen, erklären, analysieren und korrigieren lassen.
- Lernende Person nach Bedarf mit Leitfragen beim Erkennen, Erklären, Analysieren und Korrigieren unterstützen.



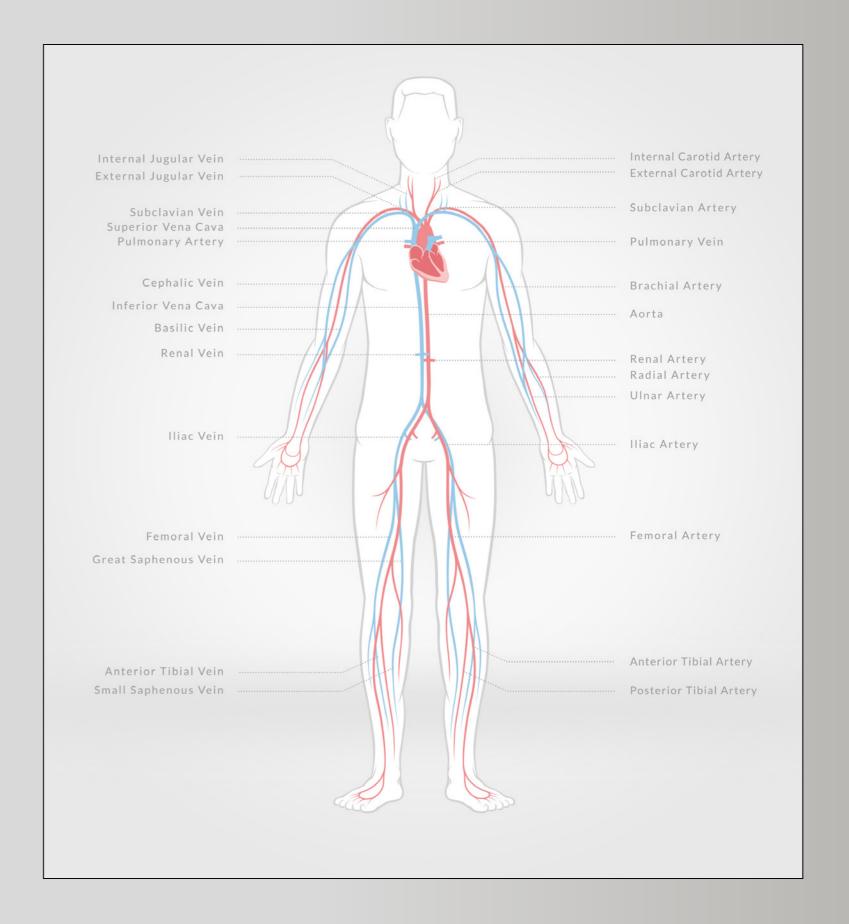
Fehler selbst erkennen und daraus lernen. Hier hätte der Berufsbildner vorbeugend eingreifen müssen!

# Tipp 6 – Genauigkeit vor Tempo

- Zu Beginn Geduld üben, unnötigen Erfolgs- und Leistungsdruck vermeiden, der lernenden Person Zeit lassen und sich selbst Zeit nehmen.
- Genauigkeit und korrekte Ausführung vor Tempo fordern.
- Zuerst vollständige und selbstständige Ausführung (richtig, sicher, folgerichtig und mit angestrebtem Ergebnis) verlangen.
- Ausführungstempo erst in der Anwendungsphase (siehe Modell EVA) kontinuierlich steigern.



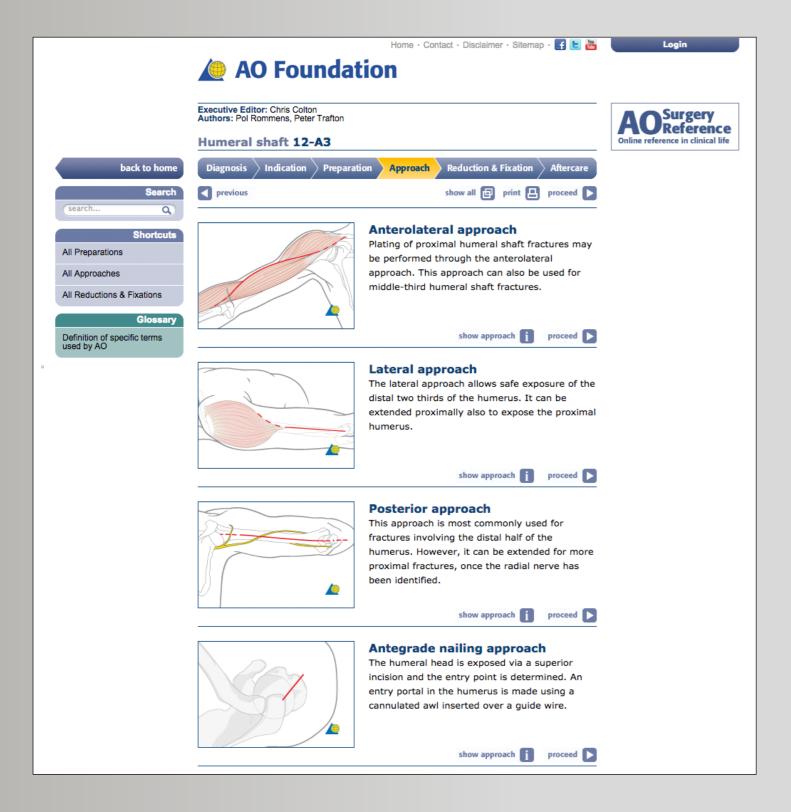
Bevor das Tempo und damit die Leistung gesteigert werden können, muss der ganze Ablauf beherrscht werden.



# Stil

# Anmutung

# Definition



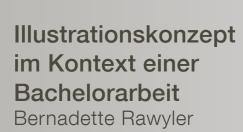


# Illustrationskonzept

Michael Renner/Guido Köhler und Rolf Joray von 1998–2005, heute Nougat GmbH

Corporate Illustration
BlackYard GmbH

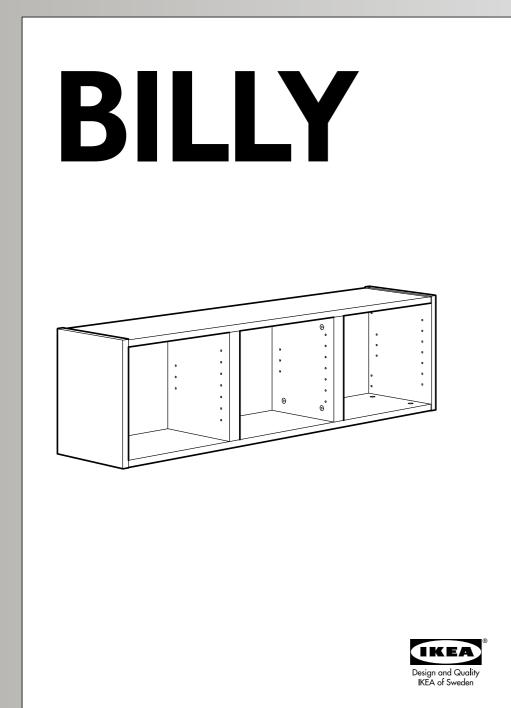
# Kontext











Duvar yapı malzemeleri farklılık gösterebileceğinden duvar montajı vidaları dahil değildir. Uygun vida sistemi için, ilgili araç-gereçlerin satıldığı dükkanlara

Оскільки матеріали стін різні, шурупи для кріплення до стіни не додані. За порадою стосовно належних шурупів звертайтесь у найближчу спеціалізова-

өте көп болғандықтан, бекітпе бұрамалар жинаққа қоса берілмейді. Оларды дұрыс таңдау үшін арнайы мамандандырылған жергілікті дүкеннен

中文 本产品不附带安装螺钉。 墙体材料不 同,墙面安装使用螺钉须根据具体墙体 材料进行适宜选择。 必要时, 应向专业

由於牆壁的材質每戶不同,故所需的螺絲或 配件需另購買.若不知使用何種螺絲配件,請 向當地的五金行詢問.

### 日本語

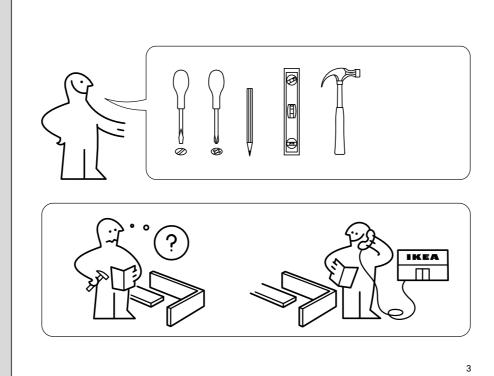
壁の材質により使用できるネジの種類が異な ไทย るため、専用の取り付けネジは含まれていません。 適切なネジを選ぶには、お近くの専

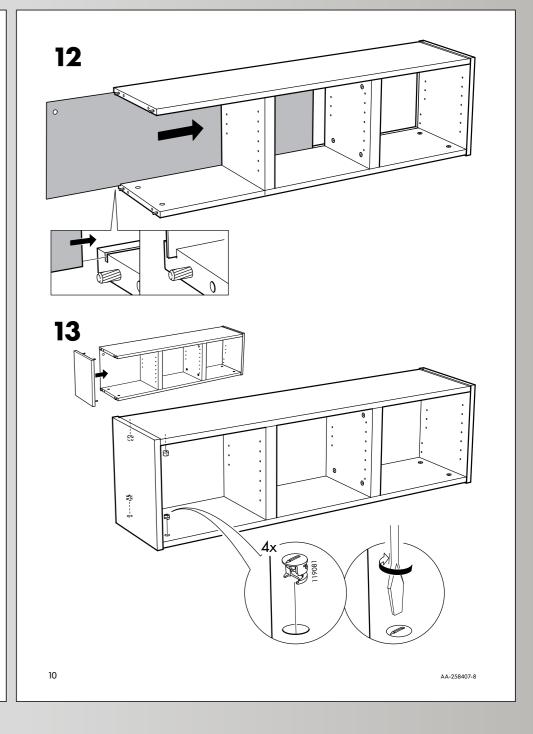
### BAHASA MALAYSIA

Oleh kerana bahan binaan dinding adalah berbeza, skru untuk pemasangar pada dinding tidak disertakan. Untuk mendapatkan nasihat tentang sistem skru yang sesuai, hubungi wakil penjual khusus

را تُتضَّمن مسامير التثبيت رأن مواد الجدران تختلف. لمعرفة نوع المسامير المرائمة، يمكن اللجوء الى الوكيل المتخصص.

เนื่องจากวัสดุผนังมีหลายชนิดแตกต่างกัน สกรู-สำหรับยึดผนังจึงไม่ได้แนบมาด้วย คุณสามารถขอ-รับคำแนะนำในการเลือกซื้อ สกรูที่เหมาะสมได้-จากร้านจำหน่ายใกล้บ้าน





Illustrationskonzept im Kontext von Unternehmenskulturen

Quellen: IKEA



# Das Illustrationskonzept beschreibt ...

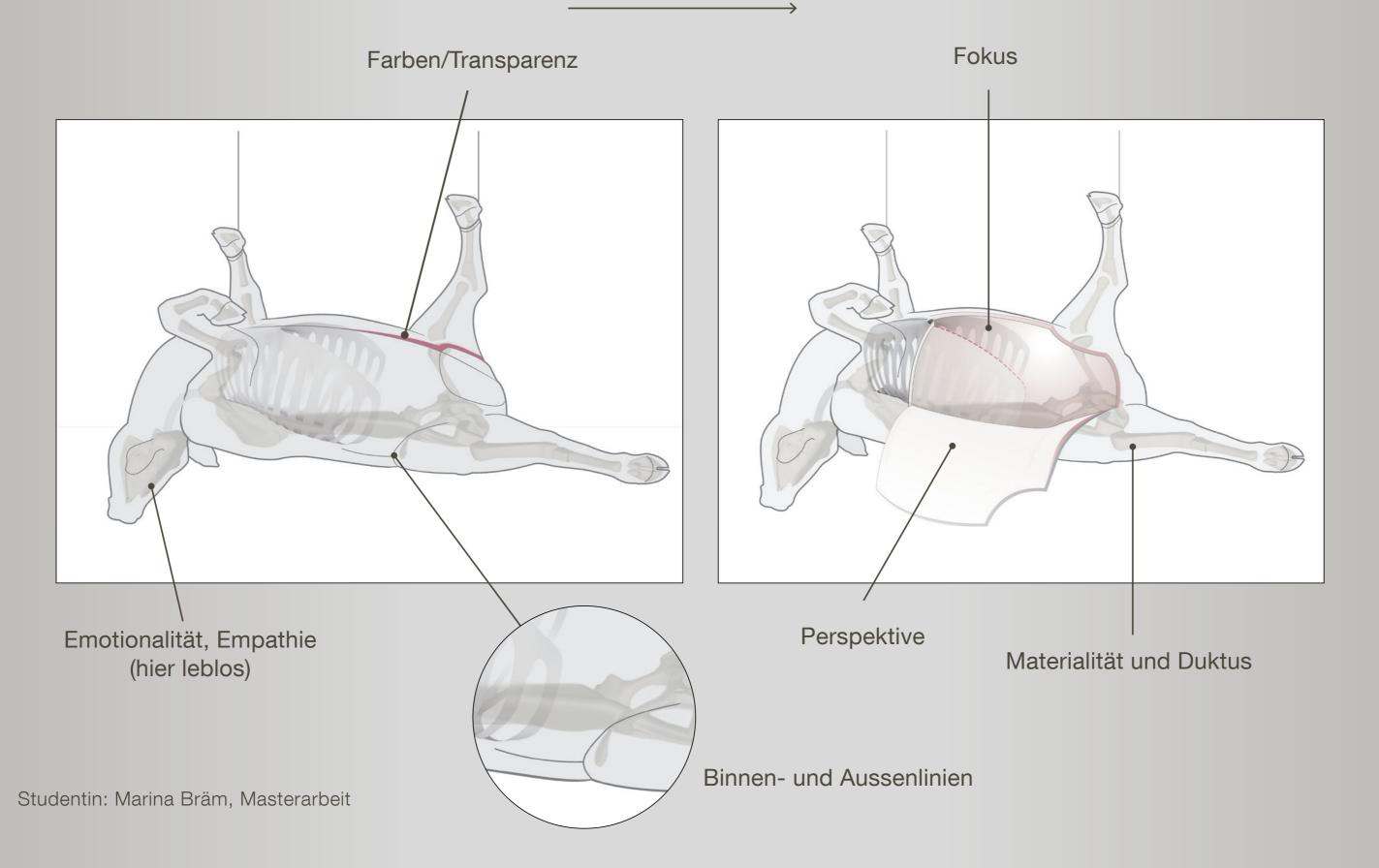
- wie gezeichnet oder gemalt wird (z.B. Anmutung Flat Design).
- die gestalterischen Elemente (Binninenlinien, Zuweiser usw.).
- die Farben.
- Bildaufbau und Komposition.
- Vorgehen und Vorlagen.
- technische Anforderungen für den Output.

# Corporate Illustration meint ...

- Illustrationskonzepte sind Bestandteile von CI/CD
- Rücksichtnahme auf Vorgaben von Unternehmen/Institution
- hierarchische Steuerung
- dynamische
   Entwicklung.

# Bestandteile

Übertragbarkeit



# Ziel und Prinzip



# Ziel des Illustrationskonzepts ist es, ...

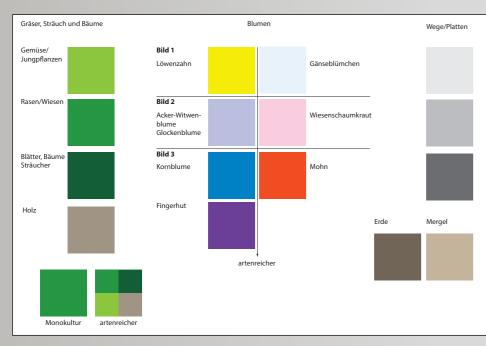
- eine Serie von Illustrationen in kohärenter Weise ausführen zu können.

# Anforderungen

- Gleichbleibende Qualität von der ersten bis zur letzten Illustration
- Einhalten von Zeit und Kosten.

# Prinzipien des Illustrationskonzepts

- Übertragbarkeit
- Inhaltliche und gestalterische Klammer
- Bindendes Regelwerk.



# Farbkonzept



Aufnahmewinkel

# Farbkonzept «mehr Ökologie»



# Farbkonzept



Aufnahmewinkel







Typ Beerenkultur

Farbkonzept «mehr Ökologie»

# Gräser, Sträuch und Bäume Gemüse/ Jungpflanzen Rasen/Wiesen Bild 2 Acker-Witwenblume Glockenblume Blätter, Bäume Sträucher Bild 3 Kornblume Fingerhut Fingerhut Erde Mergel Erde Mergel

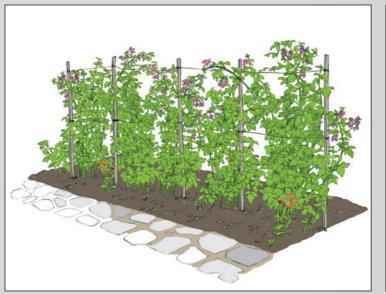
Farbkonzept



Aufnahmewinkel

WSL/FiBL, Projekt Better Gardens Guido Köhler, Olivia Aloisi und Esther Schreier

# Serie 1 — Serie 2













Typ Beerenkultur

Farbkonzept «mehr Ökologie»

Typ Gemüsebeete

# Die Übertragbarkeit ist medienunabhängig.



Michael Stünzi, Bachelor Diplomarbeit



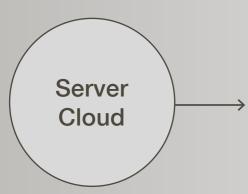
Fortsetzungsauftrag der Diplomarbeit

# Regelwerk

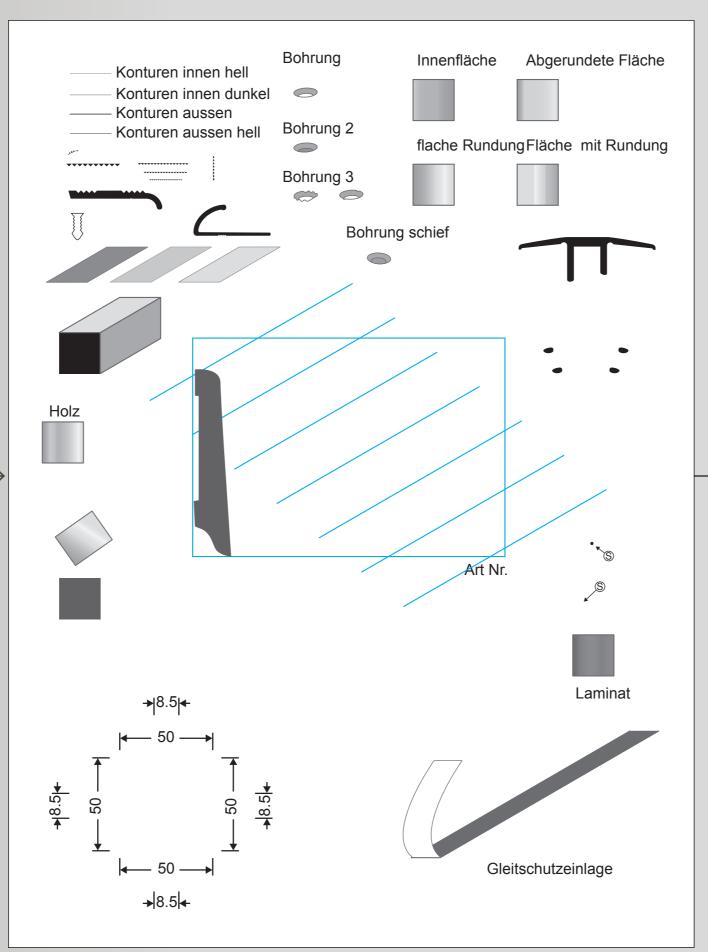
Das Regelwerk garantiert die Übertragbarkeit, benennt die Klammer und definiert den Output.

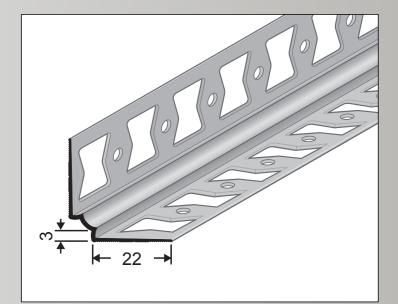
# Regelwerk

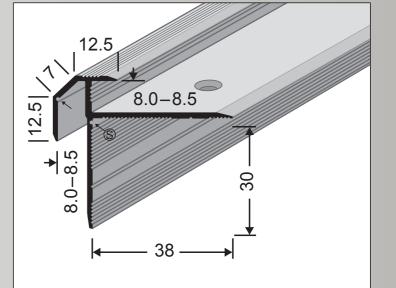
# Vorlage im Illustrations-konzept



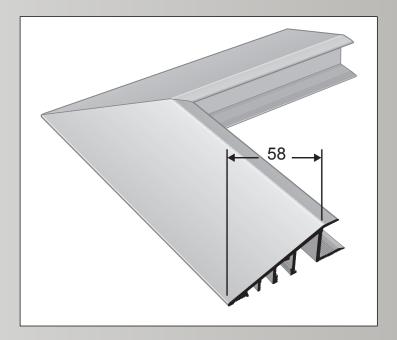
Katalog STUCKY
Holzprofilleisten AG
Guido Köhler, Rolf Joray
und Olivia Aloisi



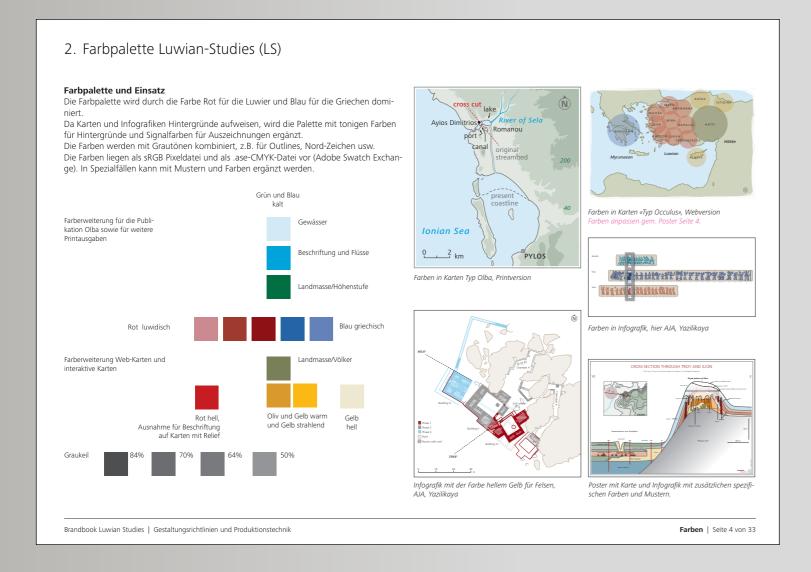


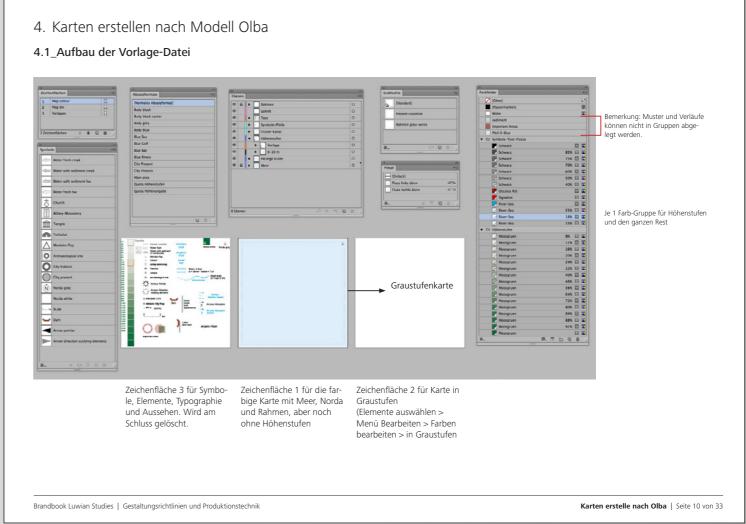


Output



# Brandbook für ein Illustrationskonzept





# **Ausschnitt Brandbook Luwian Studies**

www.luwianstudies.org, Eberhard Zangger, Guido Köhler

# Brandbook mit CD und Corporate Illustration (Anweisungen für das Illustrationskonzept)



DAS SCHRIFTPROGRAMM DES ZOO BASEL

ZOO BOLD ABCDEFGHIJKLMNOPQRST UVWXYZ 1234567890 /«»‹›.,;:?!'

Zoo Grotesk Bold

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWYXZ

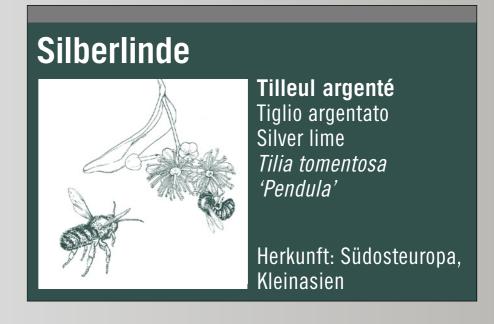
abcdefhgijklmnopqrstuvwxyz

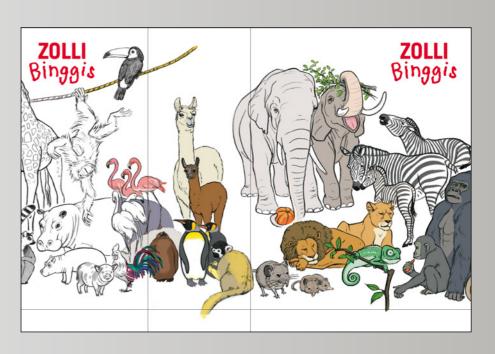
1234567890 / « » ‹ › . , ; : ?!'

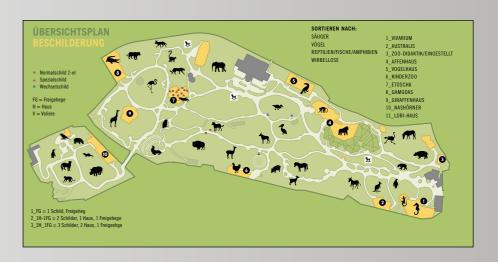
Proforma Medium ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWYXZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 1234567890 / « » < › . . ; : ?!'

10

Ausschnitt CI-Vorgaben Zoo Basel
Michael Birchmeier, Illustrationen Olivia Aloisi, Plan: Zoo Basel







# Qualitätskriterien





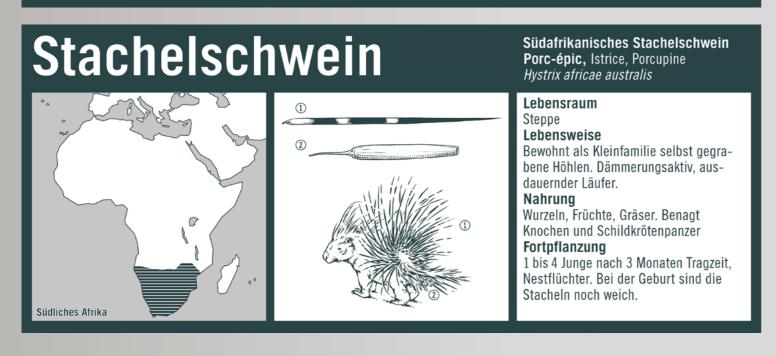
Adaption!

# Ein gutes Illustrationskonzept ....

- ist flexibel.
- kann von jedem/jeder angewandt werden.
- kann auf jedes Gebiet, Medium oder an neue Anforderungen angepasst werden.

# Beispiel für eine Adaption

# Teichhuhn Grünfüssiges Teichhuhn, Gallinule poule-d'eau, Gallinella d'acqua, Common moorhen, Gallinula chloropus Lebensraum Weiher, Seeufer bis 1200 m ü. M. Lebensweise Verteidigen des Brut- und Nahrungsterritoriums gegen Artgenossen Nahrung Grasspitzen, Samen, Insekten, Schnecken, Aas und Abfall Fortpflanzung Saisonehe, Standvögel auch länger. Brüten 19–22 Tage, flügge mit 7 Wochen Körpermerkmale Lange Zehen ermöglichen Klettern



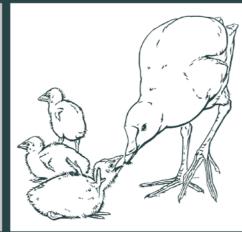
# Adaption der Gehegeschilder auf Vogelhaus und Baumbeschriftung, Zoo Basel

Layout: Müller+Hess, CD: Michael Birchmeier

Illustration Rolf Joray, Niklaus Heeb

Adaption: Guido Köhler





Grünfüssiges Teichhuhn, Gallinule poule-d'eau, Gallinella d'acqua, Common moorhen, *Gallinula chloropus* 

### Lebensraum

Weiher, Seeufer bis 1200 m ü. M.

### Lebensweise

Verteidigen des Brut- und Nahrungsterritoriums gegen Artgenossen

# Nahrung

Grasspitzen, Samen, Insekten, Schnecken, Aas und Abfall

# Fortpflanzung

Saisonehe, Standvögel auch länger. Brüten 19–22 Tage, flügge mit 7 Wochen

## Körpermerkmale

Lange Zehen ermöglichen Klettern

# Okapi





**Okapi** Okapi, Okapi *Okapia johnstoni* 

### Lebensraum

Regenwaldlichtungen, Flussufer

# Nahrung

Blätter und Knospen, viele giftige Wolfsmilchgewächse gegen Magen- und Darmparasiten

### Fortpflanzung

Nach 14,5 Monaten Tragzeit 1 Junges Körpermerkmale

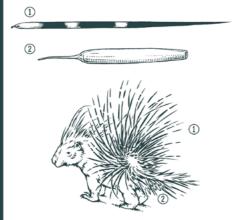
Äusserst bewegliche, bläuliche Zunge, å tragen kurze Hörner.

# Mensch und Tier

Entdeckung erst 1901

# Stachelschwein





Südafrikanisches Stachelschwein Porc-épic, Istrice, Porcupine Hystrix africae australis

### Lebensraum

Steppe

### Lebensweise

Bewohnt als Kleinfamilie selbst gegrabene Höhlen. Dämmerungsaktiv, ausdauernder Läufer.

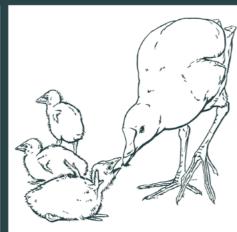
### Nahrung

Wurzeln, Früchte, Gräser. Benagt Knochen und Schildkrötenpanzer

# Fortpflanzung

1 bis 4 Junge nach 3 Monaten Tragzeit, Nestflüchter. Bei der Geburt sind die Stacheln noch weich.





Grünfüssiges Teichhuhn, Gallinule poule-d'eau, Gallinella d'acqua, Common moorhen, Gallinula chloropus

### Lebensraum

Weiher, Seeufer bis 1200 m ü. M.

### Lebensweise

Verteidigen des Brut- und Nahrungsterritoriums gegen Artgenossen

## Nahrung

Grasspitzen, Samen, Insekten, Schnecken, Aas und Abfall

# Fortpflanzung

Saisonehe, Standvögel auch länger. Brüten 19–22 Tage, flügge mit 7 Wochen

### Körpermerkmale

Lange Zehen ermöglichen Klettern

# Okapi





Okapi Okapi, Okapi Okapia johnstoni

### Lebensraum

Regenwaldlichtungen. Flussufer Nahrung

Blätter und Knospen, viele giftige Wolfsmilchgewächse gegen Magen- und Darmparasiten

### Fortpflanzung

Nach 14,5 Monaten Tragzeit 1 Junges Körpermerkmale

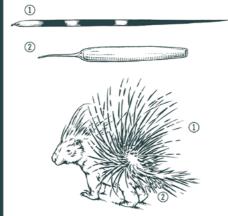
Äusserst bewegliche, bläuliche Zunge, ♂ tragen kurze Hörner.

## Mensch und Tier

Entdeckung erst 1901

# Stachelschwein





Südafrikanisches Stachelschwein Porc-épic, Istrice, Porcupine Hystrix africae australis

### Lebensraum

Steppe

### Lebensweise

Bewohnt als Kleinfamilie selbst gegrabene Höhlen. Dämmerungsaktiv, ausdauernder Läufer.

### Nahrung

Wurzeln, Früchte, Gräser. Benagt Knochen und Schildkrötenpanzer

## Fortpflanzung

1 bis 4 Junge nach 3 Monaten Tragzeit, Nestflüchter. Bei der Geburt sind die Stacheln noch weich.

# Wanderheuschrecke





Sauterelle de passage Locusta migratoria, Migratory locusts Locusta migratoria

So gross wie der Kanton Wallis Der grösste jemals in der Geschichte registrierte Wanderheuschreckenschwarm bedeckte 1784 eine Fläche von etwa 5200 km<sup>2</sup>, eine Fläche so gross wie der Kanton Wallis!





Grünfüssiges Teichhuhn, Gallinule poule-d'eau, Gallinella d'acqua, Common moorhen, Gallinula chloropus

Weiher, Seeufer bis 1200 m ü. M. Lebensweise Verteidigen des Brut- und Nahrungsterritoriums gegen Artgenossen Nahrung

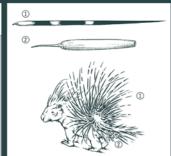
Grasspitzen, Samen, Insekten, Schnecken, Aas und Abfall Fortpflanzung

Körpermerkmale Lange Zehen ermöglichen Klettern

Saisonehe, Standvögel auch länger. Brüten 19-22 Tage, flügge mit 7 Wochen

# Stachelschwein





Südafrikanisches Stachelschwein Porc-épic, Istrice, Porcupine

### Lebensraum

## Lebensweise

Bewohnt als Kleinfamilie selbst gegrabene Höhlen. Dämmerungsaktiv, ausdauernder Läufer.

### Nahrung Wurzeln, Früchte, Gräser. Benagt

Knochen und Schildkrötenpanzer Fortpflanzung

1 bis 4 Junge nach 3 Monaten Tragzeit, Nestflüchter. Bei der Geburt sind die Stacheln noch weich.

# Okapi





**Okapi** Okapi, Okapi

### Lebensraum

Regenwaldlichtungen, Flussufer

Blätter und Knospen, viele giftige Wolfsmilchgewächse gegen Magen- und Darmparasiten

### **Fortpflanzung**

Nach 14,5 Monaten Tragzeit 1 Junges Körpermerkmale

Äusserst bewegliche, bläuliche Zunge, ♂ tragen kurze Hörner.

Mensch und Tier

Entdeckung erst 1901

# Wanderheuschrecke





So gross wie der Kanton Wallis Der grösste jemals in der Geschichte registrierte Wanderheuschreckenschwarm bedeckte 1784 eine Fläche von etwa 5 200 km², eine Fläche so gross wie der Kanton Wallis!

Entwicklungsfähigkeit ist Vorraussetzung für Adaption





Grünfüssiges Teichhuhn, Gallinule poule-d'eau, Gallinella d'acqua, Common moorhen, Gallinula chloropus

Weiher, Seeufer bis 1200 m ü. M. Lebensweise Verteidigen des Brut- und Nahrungserritoriums gegen Artgenossen

Grasspitzen, Samen, Insekten,

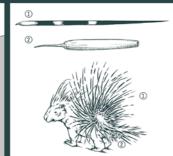
Schnecken, Aas und Abfall Fortpflanzung

Saisonehe, Standvögel auch länger. Brüten 19–22 Tage, flügge mit 7 Wochen Körpermerkmale

Lange Zehen ermöglichen Klettern

# Stachelschwein





Südafrikanisches Stachelschwein Porc-épic, Istrice, Porcupine

### Lebensraum

## Lebensweise

Bewohnt als Kleinfamilie selbst gegra-bene Höhlen. Dämmerungsaktiv, ausdauernder Läufer.

# Nahrung

Wurzeln, Früchte, Gräser. Benagt Knochen und Schildkrötenpanzer

1 bis 4 Junge nach 3 Monaten Tragzeit, Nestflüchter. Bei der Geburt sind die Stacheln noch weich.

# Okapi





**Okapi** Okapi, Okapi

### Lebensraum

# Regenwaldlichtungen, Flussufer

Blätter und Knospen, viele giftige Wolfsmilchgewächse gegen Magen- und Darmparasiten

### Fortpflanzung

### Nach 14.5 Monaten Tragzeit 1 Junges Körpermerkmale

Äusserst bewegliche, bläuliche Zunge, rtragen kurze Hörner.

Mensch und Tier intdeckung erst 1901

# Wanderheuschrecke



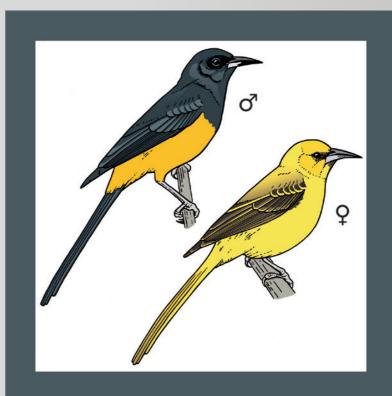


# So gross wie der Kanton Wallis

Der grösste jemals in der Geschichte registrierte Wanderheuschreckenschwarm bedeckte 1784 eine Fläche von etwa 5 200 km<sup>2</sup>, eine Fläche so gross

# Entwicklung





Montserrattrupial Oriole de Montserrat Montserrat Oriole Icterus oberi



# Kaukasische Flügelnuss

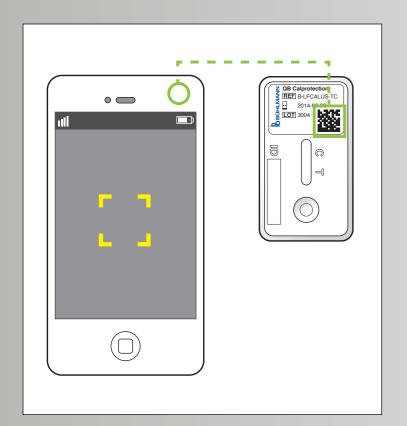


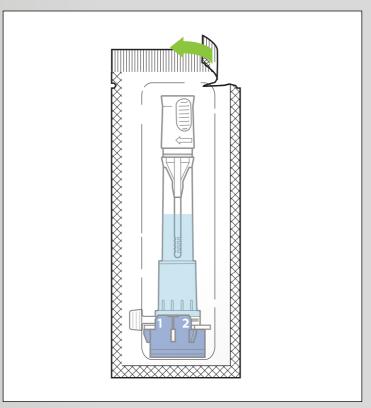
Ptérocaryer du Caucase Noce del Caucaso Caucasian wingnut Pterocarya fraxinifolia

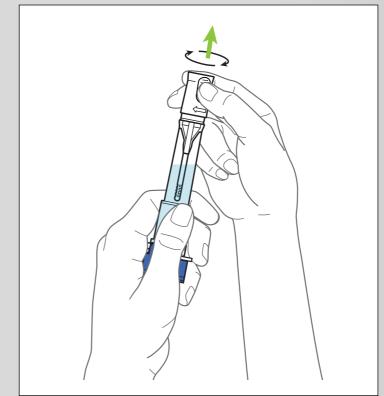
Herkunft: Kaukasus bis **Ostiran** 

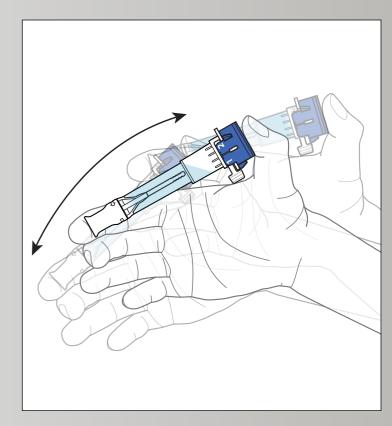
# **Empathie (Medium, Nutzer usw.)**

Konzept immer in Hinblick auf die Anwendung entwerfen und testen!





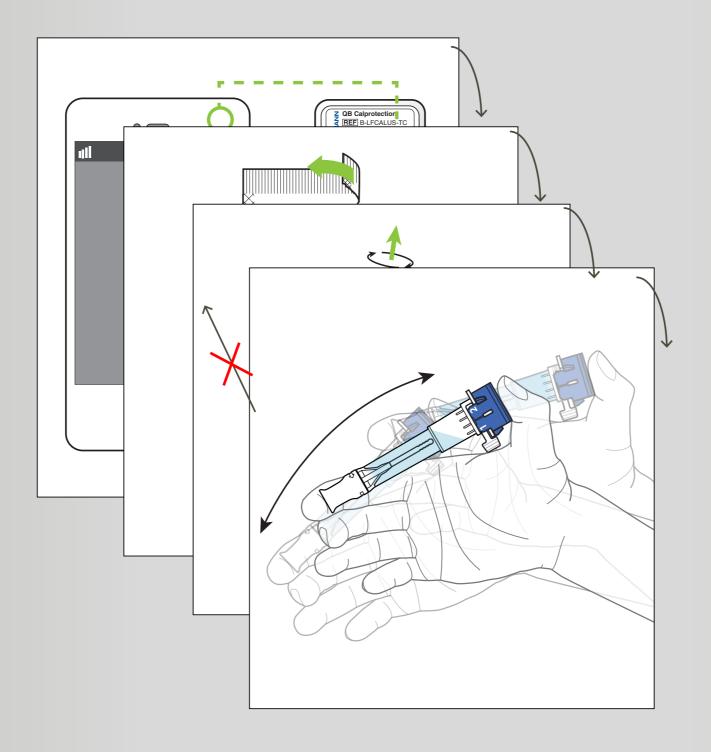




Linearer Aufbau: Adaption auf Mobilgeräte möglich: scrollen, wischen usw.

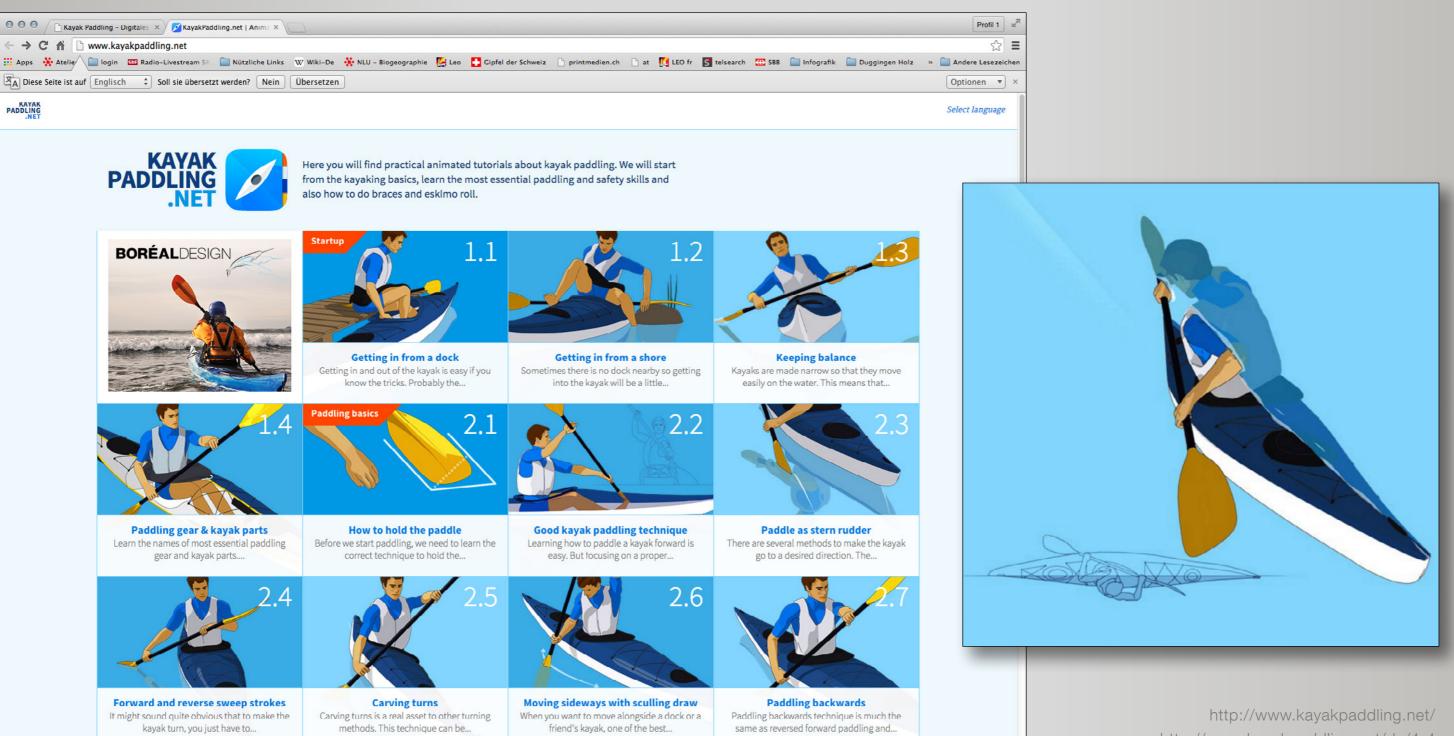
# Funktioniert das?

Vorsicht bei nicht linearen Abfolgen oder, wenn ein Vor- und Zurück nicht möglich sind!





Nichtlineare Abläufe enthalten Perspektivenwechsel, Verschachtlungen oder die Handlungsstränge verlaufen parallel.



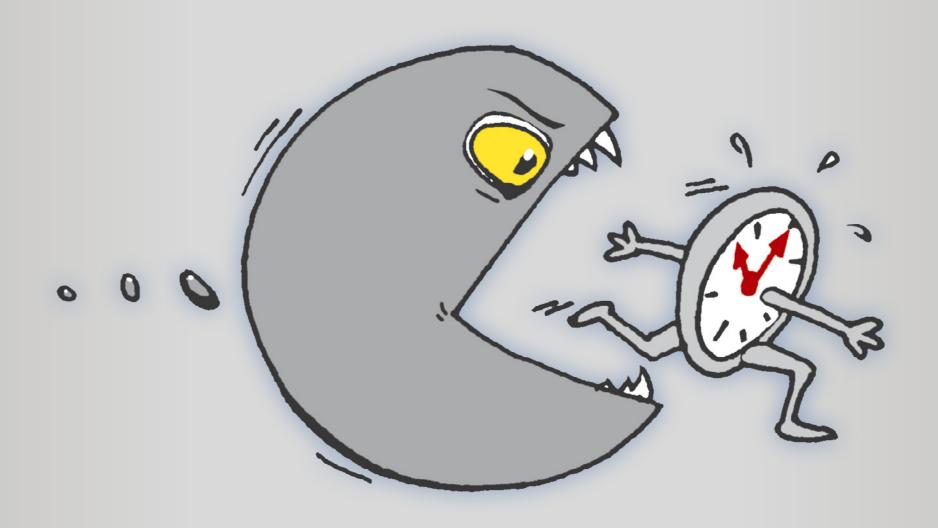
http://www.kayakpaddling.net/de/4-4

# Anschauungsmaterial

Zu Tisch, zu Tisch ...



# Planung und Vorgehen





### **Aufwand: Grobe Fehler vermeiden**

3 Zeichnungen	=	3 h	3 Zeichnungen =	3 h
Zeichnung C		1 h	Zeichnung C	½ h
Zeichnung B		1 h	Zeichnung B	½ h
Zeichnung A		1 h	Zeichnung A	2 h

### **Aufwand: Grobe Fehler vermeiden**

Zeichnung A	1 h	Zeichnung A		2 h
Zeichnung B	1 h	Zeichnung B		½ h
Zeichnung C	1 h	Zeichnung C		½ h
3 Zeichnungen =	3 h	3 Zeichnungen	=	3 h
		Zeichnung A		2 h
		Zeichnung B		0 h
		Zeichnung C		1 h
		3 Zeichnungen	=	3 h

(= 6000 Min.)

#### Aufwand: Viele kleine Fehler vermeiden

Zeichnung 1	1 h	Zeichnung 1	65 Min
Zeichnung 2	1 h	Zeichnung 2	65 Min
Zeichnung 3	1 h	Zeichnung 3	65 Min
100 Zeichnungen = 100 h		100 Zeichnungen = 6500 Min.	

(= 108,33 h)



Fehlerquote 8,3%

(= 6000 Min.)

#### Aufwand: Viele kleine Fehler vermeiden

Zeichnung 1	1 h	Zeichnung 1	70 Min	
Zeichnung 2	1 h	Zeichnung 2	70 Min	
Zeichnung 3	1 h	Zeichnung 3	70 Min	10 Min.
100 Zeichnungen = 1	100 h	100 Zeichnungen =	7000 Min.	Fehlerquote '

(= 116,66 h)

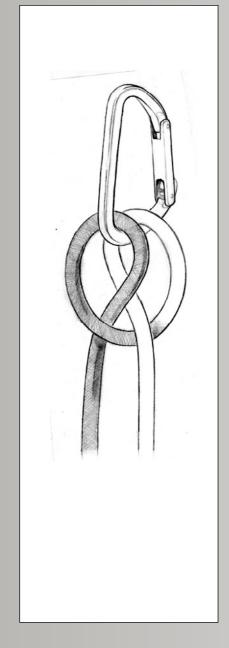


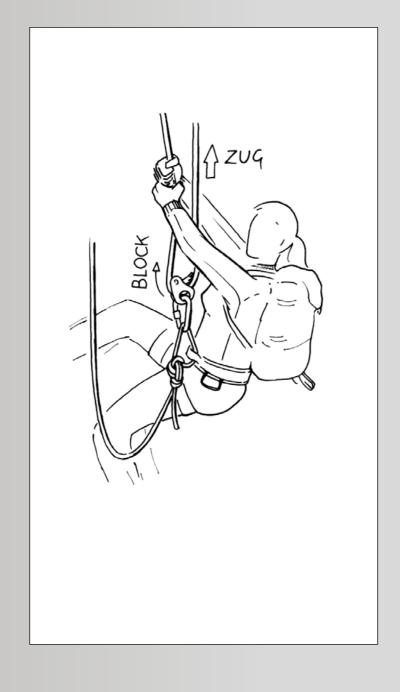
16,7%

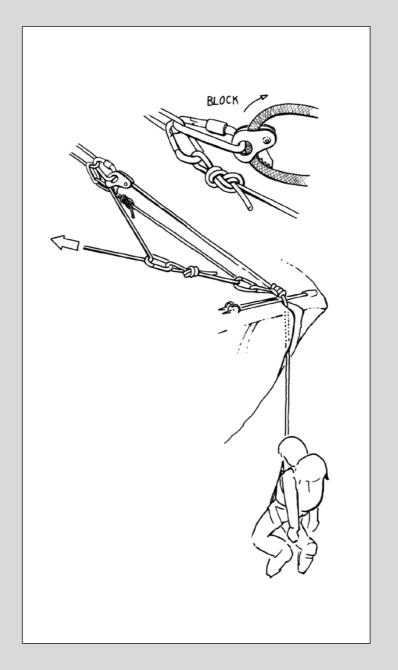
# Ein Lösungsansatz

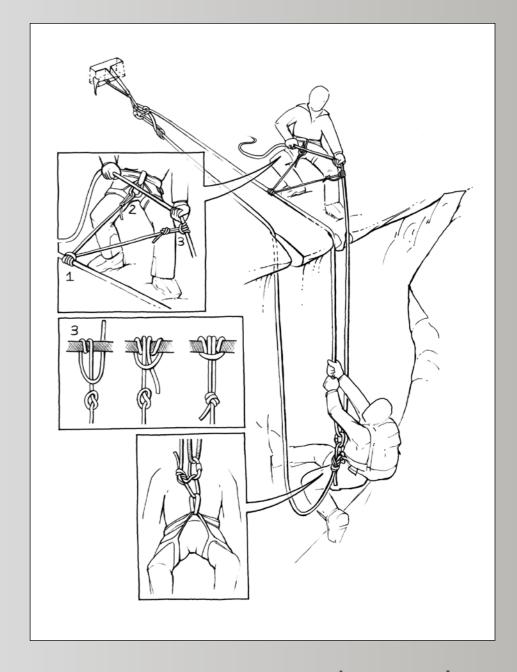
Zeichnungen komplex	32 h	davon Reserve	4 h
Zeichnungen mittel	20 h	davon Reserve	4 h
Zeichnungen einfach	48 h	davon Reserve	12 h
3 Zeichnungen =	100 h	total Reserve	= 20 h
		(20% Zeit	reserve)











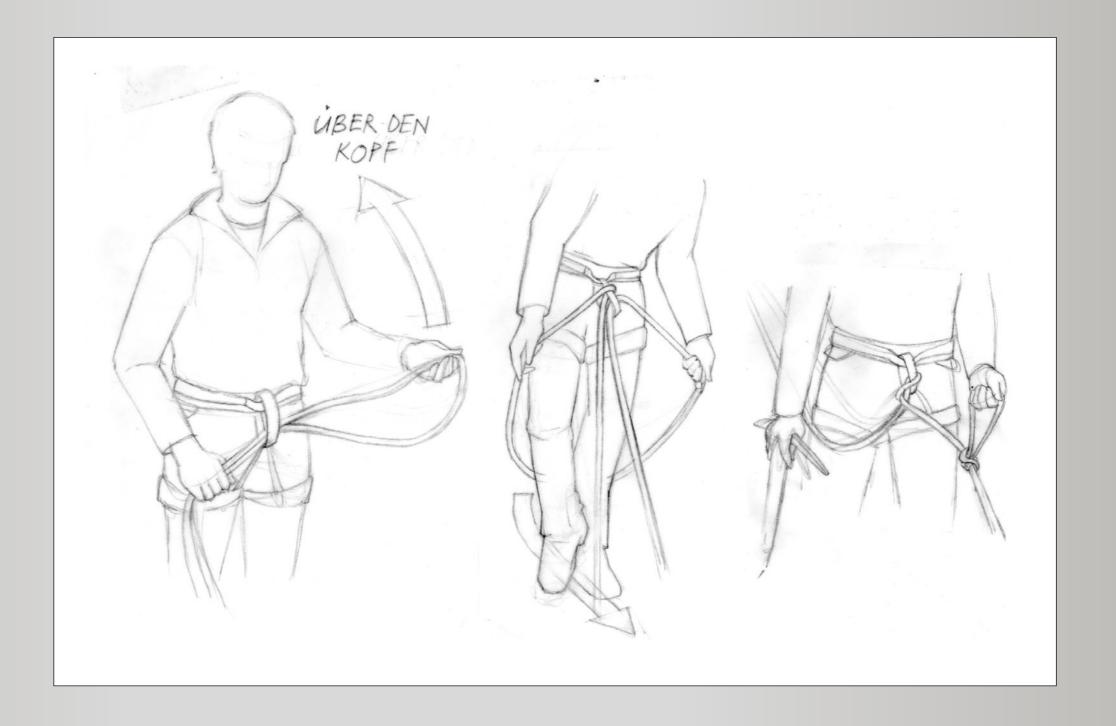
einfach

komplex i'''

fliessender Übergang

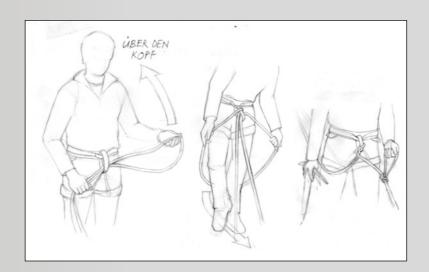
# Aufwand: Vorsicht Falle!

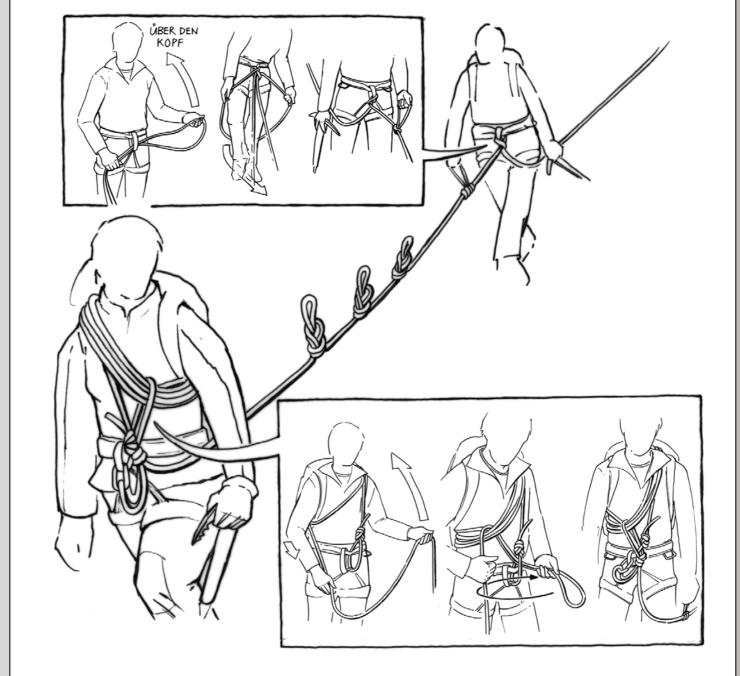
Ist das eine einzelne Zeichnung oder sind es drei Stück?



## **Und hier?**

Was kann mehrmals eingesetzt werden?

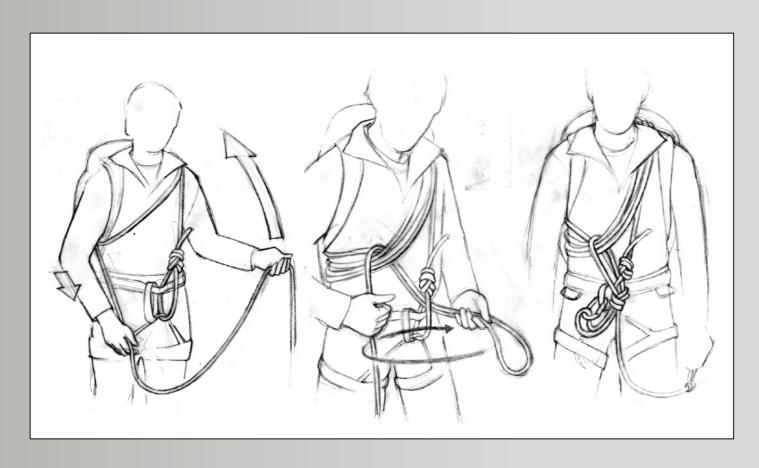


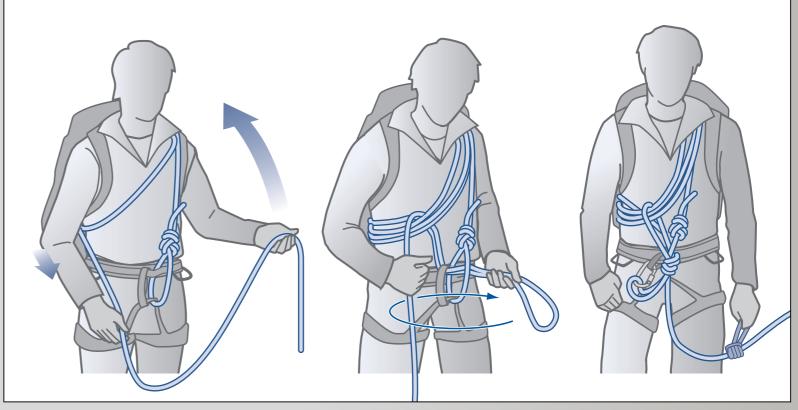


## Aufwand: Wie viel muss vorgezeichnet werden?

Gute Vorlagen sind das A&O!

Tipp: Fotos als Vorlage nehmen und nicht vorzeichnen.





## Ein Illustrationskonzept realisieren: der Ablauf

#### Gestaltungsphase

- 1. Anmutungsbeispiele in Moodboard sammeln
- 2. Experimentieren: Hintergründe, Stilmittel usw.
- 3. Gestaltung und inhaltliche Klammer festlegen (Farben, Strichstärken, Blickwinkel)
- 4. Auf mind. drei bis fünf Zeichnungen anwenden (z.B. einfach, mittel, komplex), Zeitauswertung
- 5. Korrekturen machen
- 6. Vorlagen erstellen

## Ein Illustrationskonzept realisieren: der Ablauf

#### Gestaltungsphase

- 1. Anmutungsbeispiele in Moodboard sammeln
- 2. Experimentieren: Hintergründe, Stilmittel usw.
- 3. Gestaltung und inhaltliche Klammer festlegen (Farben, Strichstärken, Blickwinkel)
- 4. Auf mind. drei bis fünf Zeichnungen anwenden (z.B. einfach, mittel, komplex), Zeitauswertung
- 5. Korrekturen machen
- 6. Vorlagen erstellen

Tipp:
als eigenen Teil
offerieren

## Ein Illustrationskonzept realisieren: der Ablauf

#### Realisationsphase

- 7. Abarbeitung
- 8. Reflexion und Qualitätsprüfung
- 9. Anpassen der Vorlagen
- 10. Adaption und Entwicklung prüfen/vorbereiten

## Änderung im Konzept?

- 1. Anmutungsbeispiele in Moodboard sammeln
- 2. Experimentieren: Hintergründe, Stilmittel
- 3. Gestaltung und inhaltliche Klammer festlegen (Farben, Strichstärken, Blickwinkel usw.)
- 4. An ein bis drei Zeichnungen testen (z.B. einfach, mittel, komplex), Zeitauswertung
- 5. Korrekturen machen Intervention einfach
- 6. Vorlagen erstellen ← Intervention noch möglich
- 7. Abarbeitung Point of no return
- 8. Reflexion und Qualitätsprüfung
- 9. Anpassen der Vorlagen
- 10. Adaption und Entwicklung prüfen/vorbereiten

- 1. Anmutungsbeispiele in Moodboard sammeln
- 2. Experimentieren: Hintergründe, Stilmittel
- 3. Gestaltung und inhaltliche Klammer festlegen (Farben, Strichstärken, Blickwinkel usw.)
- 4. An ein bis drei Zeichnungen testen (z.B. einfach, mittel, komplex), Zeitauswertung
- 5. Korrekturen machen
- 6. Vorlagen erstellen

#### Hier in Effizienz investieren

- 7. Abarbeitung
- 8. Reflexion und Qualitätsprüfung
- 9. Anpassen der Vorlagen
- 10. Adaption und Entwicklung prüfen/vorbereiten

Hier Zeit investieren

Intervention einfach

Intervention noch möglich

Point of no return

Fokus liegt auf:

**FARBE** 

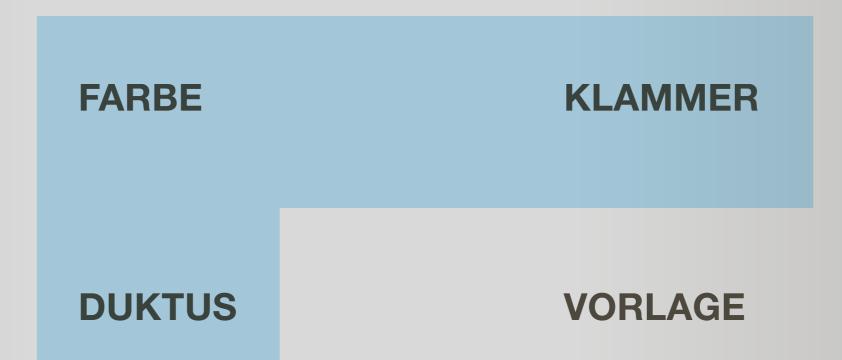
KLAMMER

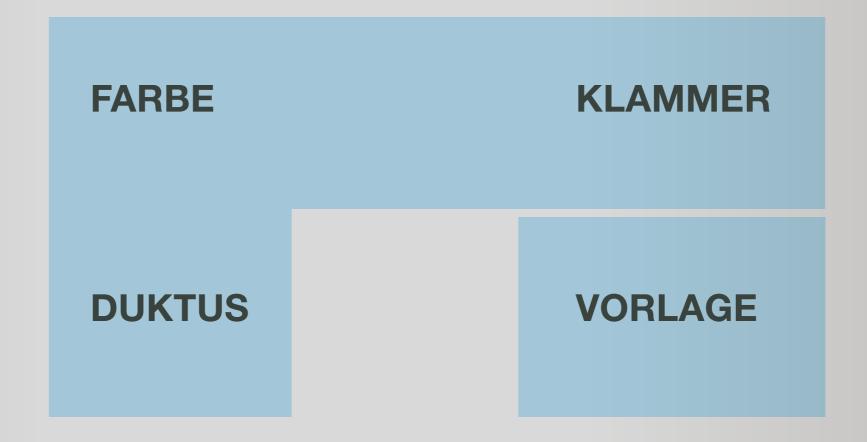
**DUKTUS** 

**VORLAGE** 

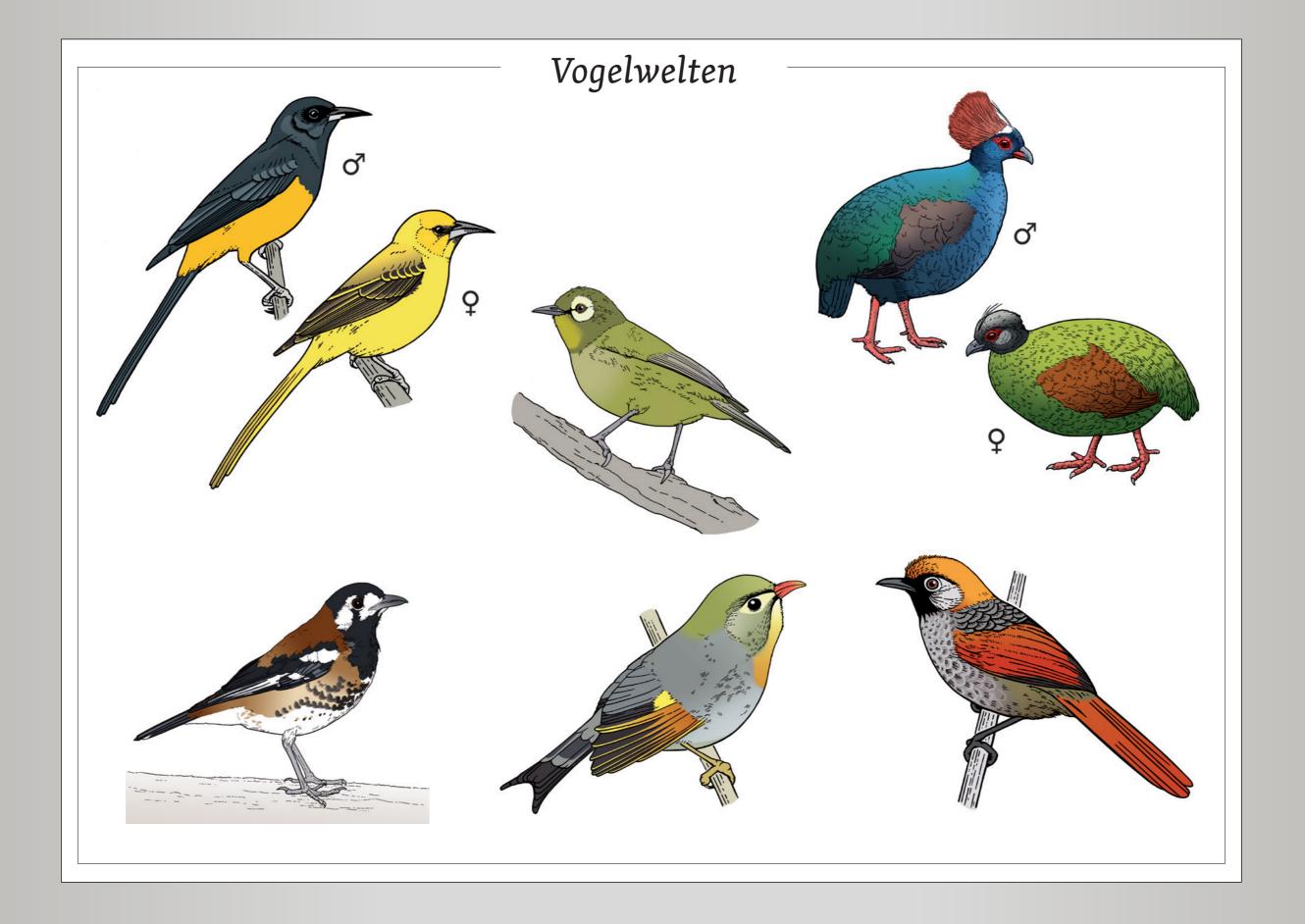
Fokus 1:

Farbe, Klammer und Duktus garantieren ein einheitliches Bild





Fokus 2: Die Vorlage garantiert die Übertragbarkeit von einer Illustration zur anderen und die Kohärenz.



- Vögel der Welt, Christopher Perrins, BLV, 2004
- Bergpubkt AG, Michael Wicky und Emanuel Wassermann,
   Lehrbuchreihe 2006–2013, www.bergpunkt.ch
- Life Counts, Eine globale Bilanz des Lebens, M. Gleich et all, Berlin Verlag, 1.1.2000
- Trockenmauern: Grundlagen, Bauanleitung, Bedeutung
   Stiftung Umwelt-Einsatz, Steffisburg 2014 und 2015 (2. Ausgabe)
   www.trockenmauerbuch.ch
- Tierpflege Grundausbildung, Dr. A Heldstab, Dr. H. Sigg, E. Baumgartner, SVBT, 5. überarbeitete Auflage 2015
- Waldpfad Allschwiler Wald, www.allschwiler-wald.ch
   Büro Rolf Dürig, Guido Köhler und das Forstrevier Leimental